PREGUNTAS DE REPASO

1. Mencione los seis objetivos que el analista persigue al diseñar la salida de un sistema.

2. Compare las salidas externas con las salidas internas producidas por el sistema. Recuerde que debe considerar las diferencias en los usuarios externos e internos.

3. ¿Cuáles son tres situaciones que señalan a las impresoras como la mejor opción de tecnología de salida?

4. Mencione dos ejemplos en los que la salida de pantalla sea la mejor solución como opción de método de salida.

5. Mencione los métodos potenciales de salida electrónica para los usuarios.

6. ¿Cuáles son las desventajas de la salida electrónica y basada en Web?

7. Mencione diez factores a considerar al elegir la tecnología de salida.

8. ¿Qué tipo de salida es mejor si las actualizaciones frecuentes son una necesidad?

9. ¿Qué tipo de salida es deseable si muchos lectores van a leer, almacenar y revisar la salida durante cierto número de años?

10. ¿Cuáles son las desventajas de la salida de audio?

11. Mencione tres formas en que las presentaciones de la salida se predisponen en forma no intencional.

12. ¿Cuáles son cinco formas en que el analista puede evitar la predisposición en la salida?

13. ¿Cuál es la diferencia entre la información constante y variable que se presenta en un informe?

14. ¿Por qué es importante mostrar a los usuarios un prototipo de un informe o una pantalla de salida?

15. Mencione seis elementos funcionales de los informes impresos.

16. Mencione cinco elementos estilísticos o estéticos de los informes impresos.

17. ¿En qué formas difieren las pantallas, la salida impresa y los documentos basados en Web?

18. Mencione cuatro lineamientos para facilitar el diseño de una buena salida de pantalla.

19. ¿Qué diferencias hay entre la salida para un DSS y la salida para un MIS más tradicional?

20. ¿Cuáles son las cuatro consideraciones primarias que tiene el analista al diseñar la salida gráfica para los sistemas de soporte de decisiones?

21. Defina el concepto de pegajosidad.

22. Mencione siete lineamientos para crear buenos sitios Web.

23. Mencione cinco lineamientos para usar gráficos al diseñar sitios Web.

24. Mencione siete ideas para mejorar la presentación de los sitios Web corporativos que diseñe.

25. ¿Cuál es la regla de los “tres clics”?

26. ¿En qué formas puede animar a las empresas a promover sus sitios Web que usted desarrolló?

27. ¿Cómo una hoja de estilo en cascada permite que el analista produzca la salida?

28. ¿Cuáles son las ventajas de usar XSLT en vez de una hoja de estilo en cascada?

29. ¿Qué son fuentes RSS?

30. ¿Cómo puede el administrador Web usar fuentes RSS?

31. ¿Cuál es el principal uso de los tableros de control?

32. ¿Qué son los widgets (o gadgets)?

33. ¿Por qué debe un diseñador de sistemas estar consciente de la popularidad de los widgets (o gadgets)?

34. ¿Cómo permite una hoja de estilo en cascada que el analista produzca la salida?

35. ¿Cuáles son las ventajas de usar una transformación de lenguaje de estilo extensible en vez de una hoja de estilo en cascada?

36. ¿Cómo ayuda Ajax a construir páginas Web efectivas?